

Dominion-Infokarte

Anzahl der auszulegenden Punktekarten und Fluchkarten

Die genannten Zahlen für Punktekarten gelten auch für die grünlichen Kombinationskarten, bei denen Siegpunkte mit auf der Karte stehen.

	Provinzen	Andere Punktekarten	Fluchkarten	Geld	Spielende
2er Spiel	8	je 8	10	ein Satz	P oder drei Stapel
3er Spiel	12	je 12	20	ein Satz	P oder drei Stapel
4er Spiel	12	je 12	30	ein Satz	P oder drei Stapel
5er Spiel	15	je 12	40	zwei Sätze	P oder vier Stapel
6er Spiel	18	je 12	15	zwei Sätze	P oder vier Stapel

Weitere Regeln

- Startblatt: sieben Kupfer und drei Anwesen.
- Bürokrat+Fluchkarten: Nur solche Karten können auf den Nachziehstapel gelegt werden, auf denen unten das Wort »Punkte« steht. Fluchkarten können also nicht dorthin gelegt werden.
- Ein Spieler darf auf einen Angriff auch mit mehreren Reaktionskarten reagieren. Die einzelnen Karten darf der Spieler in beliebiger Reihenfolge aufdecken.